

utilius® easyinspect

Sentido de proporción - muy bien, pero medir - mucho mejor

La distancia de un pase, el ángulo de la trayectoria de una pelota, su velocidad... un deportista de alto nivel registra estos parámetros sin pensar, en una fracción de segundo. Sin embargo, para una valorización de una situación de un partido o un entrenamiento necesita valores físicos.

Con utilius® easyinspect puede obtener estos datos - evaluando sus escenas de vídeo rápido, simple y sorprendentemente exacto. La aplicación de este software es sencilla, a pesar de los algoritmos innovadores y complejos aplicados para "transferir" las imágenes de dos dimensiones al espacio tridimensional y realizar allí las mediciones deseadas: distancias, ángulos, trayectos y velocidades. Aún si usted tiene un sentido de proporción excelente - con utilius® easyinspect verá muchísimo más.

Punto por punto: Sus ventajas más importantes

Medir en el espacio tridimensional y evaluar sin instalación de pruebas complicada - medición fácil de distancias, ángulos.

Determinar trayectos y velocidades evaluando secuencias de videoe.

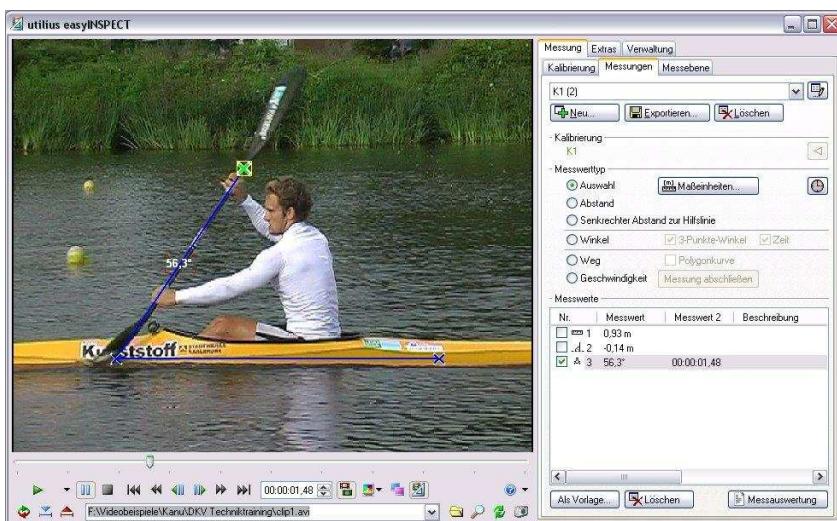
Presentación gráfica de los resultados en la imagen de vídeo y en tablas de resultado.

Construir facilmente puntos de medición que se encuentran fuera de la imagen de vídeo.

Definir libremente unidad de medidas.

Guardar procesos de medición que se repiten en modelos de medición.

Funcionalidad completa de utilius® fairplay



Calibrado

El calibrado se realiza con objetos de referencia conocidos. Un calibrado puede ser válido para una secuencia de vídeo completa o ser asignada también a un sector determinado de imágenes. Así es posible evaluar también secuencias de vídeo con un zoom cambiando o después de un cambio de la posición de la cámara.

Medición

Con distintos métodos de medición - escala, plano (2D) y espacio (3D) - se puede registrar valores de medición como distancia, distancia a una línea auxiliar, trayecto, duración y velocidad.

Para medir simplemente tiene que cliquear con el ratón en los puntos de medición específicos de la imagen de vídeo. Si utiliza un calibrado tridimensional, puede modificar opcionalmente el plano de medición para cada punto de medición.



Para medir la velocidad tiene que registrar por lo menos dos puntos de un trayecto recorrido. Todos estos puntos deben encontrarse en posiciones temporalmente distintas.

Modelos de medición

Puede guardar y volver a usar los procesos de medición que se repiten constantemente en modelos de medición. Para la documentación de la medición en forma de tablas puede completar a continuación este modelo con los valores óptimos y la divergencia relativa máxima para cada valor de medición. Estos datos pueden ser indicados alternativamente en la tabla también.

Líneas auxiliares, plantillas, textos

Líneas auxiliares dibujadas en el vídeo sirven de asistencia para la medición y el calibrado. Así también puede construir fácilmente puntos de medición que se encuentran fuera de la imagen de vídeo.



Requisitos de hardware

Procesador con por lo menos 1 GHz

Microsoft® Windows XP con Service Pack 2 o 3 o Microsoft® Windows Vista®

Internet Explorer 6 o 7

512 MB RAM (recomendado 1 GB)

100 MB espacio libre en el disco duro al menos 1024x768 resolución de pantalla
Unidad CD-ROM

Productos adicionales

utilius® vs

el campeón de los sistemas de información por vídeo

Licencia

Por CPU, por medio de dispositivo de protección (dongle)

Más información

Puede encontrar más información sobre **utilius® easyinspect** bajo www.ccc-sportsoftware.de.